<!doctype html>

<html lang="es">

<head>

<meta charset="utf-8" />

<meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1" />

<title>Metaverso Tycoon — Videojuego Educativo Inmersivo</title>

<meta name="description" content="Metaverso Tycoon: videojuego educativo inmersivo que enseña economía del metaverso y modelos de negocio digitales. Proyecto para materia: Economía del Metaverso y Modelos de Negocio del Futuro." />

<style>

:root{--accent:#6C63FF;--muted:#666;--card:#fff;--bg:#f5f7fb}

\*{box-sizing:border-box}

body{font-family:Inter,system-ui,Arial,Helvetica,sans-serif;background:var(--bg);color:#222;margin:0;line-height:1.5}

header{background:linear-gradient(90deg,#fff 0%, #f0f3ff 100%);padding:28px 20px;border-bottom:1px solid #e6e9f2}

.container{max-width:1100px;margin:0 auto;padding:18px}

.brand{display:flex;gap:16px;align-items:center}

.logo{width:64px;height:64px;border-radius:12px;background:linear-gradient(135deg,var(--accent),#3da4ff);display:flex;align-items:center;justify-content:center;color:#fff;font-weight:700;font-size:20px}

h1{margin:0;font-size:28px}

p.lead{color:var(--muted);margin-top:8px}

.grid{display:grid;grid-template-columns:1fr 360px;gap:24px;margin-top:20px}

.card{background:var(--card);padding:18px;border-radius:12px;box-shadow:0 6px 18px rgba(22,30,70,0.06)}

.cta{display:inline-block;background:var(--accent);color:#fff;padding:10px 16px;border-radius:10px;text-decoration:none;font-weight:600}

.small{font-size:14px;color:var(--muted)}

ul{padding-left:1.1rem}

.features{display:grid;grid-template-columns:repeat(2,1fr);gap:14px}

footer{padding:18px 0;color:var(--muted);text-align:center;font-size:14px;margin-top:26px}

@media(max-width:900px){.grid{grid-template-columns:1fr}.features{grid-template-columns:1fr}}

.badge{display:inline-block;font-size:13px;padding:6px 10px;border-radius:999px;background:#eef; color: #2b2b7a;font-weight:600}

.screenshot{width:100%;height:200px;border-radius:8px;background:linear-gradient(180deg,#e9edf9,#fff);display:flex;align-items:center;justify-content:center;color:#9aa;}

.meta{display:flex;gap:12px;flex-wrap:wrap;margin-top:12px}

.section-title{display:flex;align-items:center;gap:12px}

.prose p{margin:0 0 10px}

.big-quote{background:#fff7ed;padding:12px;border-left:4px solid #ffb564;border-radius:6px;margin:10px 0}

.ref-list{font-size:13px;color:var(--muted)}

.download{display:inline-block;margin-top:10px}

.pill{display:inline-block;padding:6px 10px;border-radius:999px;background:#eef7f3;color:#0a6b54;font-weight:600}

</style>

</head>

<body>

<header>

<div class="container brand">

<div class="logo">MT</div>

<div>

<h1>Metaverso Tycoon</h1>

<p class="lead">Videojuego educativo inmersivo para aprender la economía del metaverso y modelos de negocio digitales — diseñado para jóvenes (15–24 años).</p>

</div>

</div>

</header>

<main class="container">

<div class="grid">

<!-- main column -->

<div>

<section class="card">

<div class="section-title">

<h2>Introducción</h2>

<span class="badge">Proyecto: Economía del Metaverso</span>

</div>

<div class="prose" style="margin-top:12px">

<p>Metaverso Tycoon es un simulador económico inmersivo donde el jugador crea, administra y hace crecer negocios digitales dentro de una ciudad virtual. Se aprende tomando decisiones reales (inversión, precios, ética, diseño de servicios) y viendo sus efectos en un mercado simulado con fluctuaciones y competencia.</p>

<p>Duración de sesión recomendada: 20–40 minutos. Modo: VR opcional (mejora la inmersión) + versión escritorio/tablet para accesibilidad.</p>

</div>

</section>

<section class="card" style="margin-top:16px">

<h2>Objetivos educativos</h2>

<ul>

<li>Comprender los fundamentos de las economías digitales: oferta, demanda, liquidez y riesgos.</li>

<li>Identificar y comparar modelos de negocio del metaverso: marketplaces, venta de NFTs, experiencias pagadas y economía de creadores.</li>

<li>Fomentar pensamiento crítico sobre sostenibilidad, privacidad y equidad digital.</li>

</ul>

</section>

<section class="card" style="margin-top:16px">

<h2>Cómo se juega (dinámica principal)</h2>

<div class="features" style="margin-top:10px">

<div>

<h3>Inicio</h3>

<p class="small">Crea tu avatar. Elegir estilo de emprendimiento: tienda NFT, estudio de experiencias VR, marketplace o formación de comunidad.</p>

</div>

<div>

<h3>Acciones</h3>

<p class="small">Abrir negocio, invertir en activos digitales, diseñar productos/experiencias y cooperar con otros jugadores. El juego incluye eventos aleatorios (hackeo simulado, regulaciones, cambios en la moneda).</p>

</div>

<div>

<h3>Retos</h3>

<p class="small">Competencia, fluctuación de la moneda, presión ética y decisiones ambientales. Se evalúa el impacto económico y social de tus acciones.</p>

</div>

<div>

<h3>Sistema de logros</h3>

<p class="small">Logros por emprendimiento, inversión responsable y decisiones sostenibles.</p>

</div>

</div>

</section>

<section class="card" style="margin-top:16px">

<h2>Propuesta de aplicación en México (Prototipo piloto)</h2>

<h3 style="margin-top:8px">Nombre del piloto: Aula Metaverso TYCH — Secretaría de Educación (piloto)</h3>

<p class="small">Descripción breve: Implementar el videojuego como herramienta complementaria en materias de economía y emprendimiento en 10 escuelas de distintos estados (uno urbano, uno rural) para evaluar accesibilidad, impacto y adaptaciones culturales.</p>

<h4 style="margin-top:10px">Actores clave</h4>

<ul>

<li>Gobierno (Secretaría de Educación estatal y federal) — financiamiento y difusión.</li>

<li>Escuelas — implementación curricular y evaluación.</li>

<li>Startups locales y universidades — desarrollo de contenido y talleres.</li>

<li>Comunidad — alumnos, familias y organizaciones locales.</li>

</ul>

<h4 style="margin-top:10px">Beneficios esperados</h4>

<ul>

<li><strong>Corto plazo:</strong> alfabetización digital y aumento de interés en emprendimiento tecnológico.</li>

<li><strong>Mediano plazo:</strong> estudiantes con competencias prácticas en economía digital; prototipos de micro-negocios digitales.</li>

<li><strong>Largo plazo:</strong> ecosistema local de emprendedores digitales y posible creación de empleos tecnológicos.</li>

</ul>

</section>

<section class="card" style="margin-top:16px">

<h2>Análisis crítico y consideraciones éticas</h2>

<p class="small">Riesgos principales:</p>

<ul>

<li>Privacidad y seguridad de datos personales y financieros.</li>

<li>Brecha digital: acceso desigual a dispositivos y conectividad.</li>

<li>Explotación laboral en economías de creadores y expectativas de ganancia.</li>

</ul>

<h4>Propuestas de mitigación</h4>

<ul>

<li>Diseño con privacidad por defecto: minimización de datos y opciones claras para control del usuario.</li>

<li>Programas de acceso: versiones ligeras móviles y alianzas con bibliotecas/centros comunitarios para prestar visores o equipos.</li>

<li>Currícula complementaria que enseñe derechos digitales, seguridad y ética profesional.</li>

</ul>

</section>

<section class="card" style="margin-top:16px">

<h2>Prototipo visual — guía para crear en Gemini Canvas o Canva</h2>

<p class="small">Recomendación: hacer una maqueta interactiva con 3 escenas: 1) Plaza principal (mercado) 2) Interior de tienda NFT 3) Panel de administración del emprendedor. Subir capturas (png) aquí cuando estén listas.</p>

<div class="screenshot" style="margin-top:12px">Inserta aquí la imagen o prototipo (370×200)</div>

<p class="small" style="margin-top:8px">Si usas Gemini Canvas: exporta imágenes PNG y un pequeño recorrido (3–5 tarjetas). Si usas Canva: crea una presentación y exporta 3 imágenes para cada escena.</p>

</section>

<section class="card" style="margin-top:16px">

<h2>Narración explicativa (media cuartilla)</h2>

<div class="prose" style="margin-top:8px">

<p>Metaverso Tycoon muestra una ciudad digital donde los jugadores experimentan la creación y gestión de negocios virtuales. El propósito es transformar conceptos abstractos de la economía digital en experiencias concretas: abrir una tienda, fijar precios, invertir en activos y enfrentar decisiones éticas. En la plaza principal los usuarios interactúan con clientes y competidores; en el módulo de diseño crean productos digitales (como skins o experiencias VR); y en el panel administrativo analizan métricas (ingresos, reputación, impacto ambiental). El prototipo incluye indicadores de sostenibilidad y un sistema de regulaciones locales que introduce cambios en las reglas del mercado para forzar pensamiento crítico. El público objetivo (jóvenes de 15–24 años) encontrará una interfaz accesible, retos significativos y lecciones aplicables a la vida real: manejo de riesgos, negociación y emprendimiento responsable. Este contenido está pensado para integrarse en clases de economía y tecnologías, y para ejecutarse tanto en modo escritorio como en realidad virtual ligera, garantizando inclusión mediante versiones móviles ligeras y materiales complementarios para docentes.</p>

</div>

</section>

</div>

<!-- side column -->

<aside>

<div class="card">

<h3>Resumen rápido</h3>

<p class="small">Nombre: <strong>Metaverso Tycoon</strong><br>Edad: 15–24 años<br>Formato: VR opcional + escritorio + móvil ligero<br>Objetivo: enseñar economía del metaverso y modelos de negocio digitales</p>

<a class="cta download" download="metaverso\_tycoon\_info.txt" href="#">Descargar ficha (TXT)</a>

<div style="margin-top:12px">

<h4>Casos reales destacados</h4>

<ul class="small">

<li>Roblox — plataforma con economía integrada y creadores que monetizan experiencias digitales.</li>

<li>Fortnite — conciertos virtuales masivos que generaron ingresos millonarios.</li>

<li>Nike (NIKELAND) — ejemplo de marca que crea mundos virtuales para engagement.</li>

</ul>

</div>

<div style="margin-top:12px">

<h4>Materiales que entrego</h4>

<ul class="small">

<li>Página web (esta) — lista para copiar/pegar.</li>

<li>Narración explicativa (media cuartilla) — incluida arriba.</li>

<li>Guía de prototipo para Gemini/Canva.</li>

</ul>

</div>

</div>

<div class="card" style="margin-top:14px">

<h4>Cómo publicar (opciones rápidas)</h4>

<ol class="small">

<li>GitHub Pages: crear repo y subir este archivo <code>index.html</code>. Activar GitHub Pages en settings (branch main).</li>

<li>Netlify: arrastra el archivo <code>index.html</code> al panel de deploy (drag & drop) para un alojamiento instantáneo.</li>

<li>Google Sites: opción más simple si no usan código — crear sitio y pegar textos/imagenes.</li>

</ol>

<p class="small" style="margin-top:8px">Si quieres, yo te doy el <strong>HTML listo para pegar</strong> (archivo). También te puedo dar pasos detallados para GitHub Pages o Netlify.</p>

</div>

<div class="card" style="margin-top:14px">

<h4>Checklist de la rubrica</h4>

<ul class="small">

<li>Análisis del caso internacional — incluido.</li>

<li>Diseño adaptado a México — incluido (piloto y actores).</li>

<li>Reflexión ética y mitigación — incluida.</li>

<li>Prototipo visual + narración (media cuartilla) — incluida.</li>

</ul>

</div>

</aside>

</div>

<footer>

<div class="container">

<p>Elaborado por el equipo "Metaverso Tycoon" — Proyecto para: Economía del Metaverso y Modelos de Negocio del Futuro — Septiembre 2025</p>

</div>

</footer>

</main>

</body>

</html>